

## **Arboristické práce - stromolezenie.**

### **Čo robím?**

- Odstraňovanie suchých alebo nebezpečných konárov,
- úprava podjazdovej výšky, tvarovanie korún,
- riešenie kolíznych situácií s budovami alebo verejným osvetlením,
- preventívne opatrenia pred zlomením alebo pádom formou inštalácie väzieb a popruhov,
- rizikové výruby v úzkom priestore alebo nad objektmi.



### **Čo už som robil ?**

- Odstraňovanie nebezpečných konárov na cintorínoch, v parkoch či chatovej oblasti,
- výruby 15 a viac metrov vysokých drevín v úzkych dvoroch rodinných domov,
- tvarové rezy vo verejnej zeleni
- ale aj vyprostenie zachyteného drona vo výške 25 m.

## Kam sa dostanem?

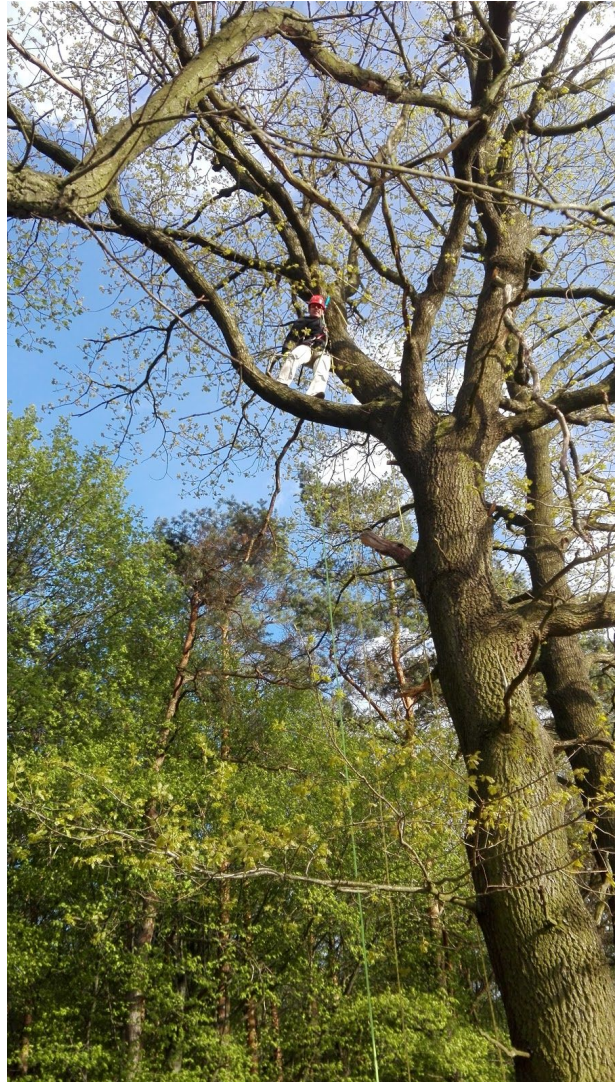
Dostupnosť je limitovaná najvyšším bodom na kmeni ktorý ma unesie. Nad týmto bodom dokážem pracovať do vzdialenosti 3 m tyčovým náradím. V priestore pod týmto bodom smerom do šírky koruny je dostupnosť v závislosti od druhu a rastu dreviny až po okraj koruny.

## Vyznám sa v tom?

Prácu vykonávam v súlade s arboristickým štandardom a dobrou praxou (materiály ochrany prírody, norma a pod. ). Pri práci využívam techniku s platnou revíziou a taktiež mám platné osvedčenie pre prácu vo výškach so špecializáciou pre prácu na drevinách. **Mojím klientom je zeleň, ak sa Vaša požiadavka nezhoduje s dobrou praxou, tak sa nedohodneme.**

## Kto som?

Vyšťudoval som lesníctvo na strednej škole, krajinárstvo na vysokej škole a aktuálne pre doplnenie študujem biotechniku parkových a krajinných úprav na vysokej škole. Mám 3 ročnú prax v ochrane prírody a 3 ročnú prax v údržbe zelene.



**Cena:**

Cenová ponuka na stromolezecké práce sa robí vždy individuálne. Cena sa odvíja od prácnosti, rizikovosti a dostupnosti dreviny.

Pre **orientáciu podľa veľkosti dreviny** pri celkovej úprave koruny - tvarový rez, odstránenie suchých a nebezpečných konárov pri zákazke s objemom 1 ks.

(dreviny s výškou do 10 m )  
30 - 60 €



(dreviny s výškou 12-15 m )  
50 - 100 €



( dospelé dreviny 17 m a viac  
alebo s veľkým objemom  
koruny )  
100 - 250 €

